



# Обзор Расширенного Среднего семейства

## Enhanced PIC12, PIC16



# Обзор семейства PIC16F1XXX

- | **Обзор**
- | **Распределение памяти**
- | **Новые Инструкции**
- | **Улучшенная косвенная адресация**

# Цели по улучшению PIC16F1xxx

- | **Увеличение адресуемой памяти программ**
- | **Увеличение места под периферию**
- | **Увеличение максимального размера памяти данных.**
- | **Улучшение метода переключения страниц/банков**
- | **Улучшение эффективности для 'C'**
- | **Максимальная совместимость.**

# Сравнение 1-ых страниц PIC16XXX и PIC16F1XXX

## Старое семейство

Высокопроизводительное RISC ядро:

35 инструкций

Все команды выполняются за 1 цикл, исключая команд переходов

Тактовая частота:

DC – 20 MHz генератор/внешний вход

DC – 200 нсек командный цикл

Прерывания

8-и уровневый аппаратный стек

Прямая, Косвенная и Относительная адресации

## Новое

Высокопроизводительное RISC ядро :

49 инструкций

Все команды выполняются за 1 цикл, исключая команд переходов

Тактовая частота :

DC – 32 MHz генератор/внешний вход

DC – 125 нсек командный цикл

Прерывания с автоматическим сохранением контекста

16-и уровневый аппаратный стек со сбросом по переполнению/опустошению

Прямая, Косвенная и Относительная адресации

Два 16-bit File Select Registers (FSR)

FSR-ы обращаются к памяти данных и программ.



# Быстрое сравнение

	PIC16	Enhanced PIC16	PIC18
<b>Max GPR/SFR</b>	336 / 110	2496 / 316	4096/159+ More if the SFRs are outside of the access bank.
<b>Max Program</b>	8Kx14	32Kx14 16K is likely the largest device	1Mx16
<b>FSRs</b>	1	2 can access Program Memory	3
<b>Instruction Count</b>	35	49	75 83 including the optional extended instructions
<b>Stack</b>	8	16 with over/under flow reset	31 with over/under flow reset
<b>Interrupts</b>	1	1 hardware context save	2 optional hardware context save
<b>Program Memory Read</b>	All devices via RETLW. Some devices via EEPROM interface	All devices via RETLW or FSR. All devices via EEPROM interface.	All devices via TABLRD instructions.



# Новая карта Памяти Данных

- | **32 банков регистров**
- | **15 банков зарезервированы для будущего**

## Распределение памяти:

- | **Нижние 16 байт каждого банка - общие**
- | **Первые 12 байт каждого банка для регистров ЦПУ**
- | **SFR расположены по адресам 12-31 в каждом банке**

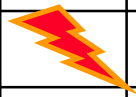















## Новые особенности

- | **Рабочий регистр W адресуется как “wreg”**
- | **Банки 16-30 зарезервированы для будущего**
- | **31-й банк имеет особые функции**

# Карта Памяти Данных

	Bank 0	Bank 1	Bank 2	Bank 3	Bank 4	Bank 5	←.....→	Bank 31
0x000	12 Common CORE SFRs							
0x00B								
0x00C	SFRs 20	SFRs 20	SFRs 20	SFRs 20	SFRs 20	SFRs 20		<b>Bank 31</b> Special Functions Stack Access & Debugging Registers
0x01F							Banks 6-30	
0x020	GPR 80 Bytes	GPR 80 Bytes	GPR 80 Bytes	GPR 80 Bytes	GPR 80 Bytes	GPR 80 Bytes		
0x06F								
0x070	Common Memory (16 bytes)							
0x07F								

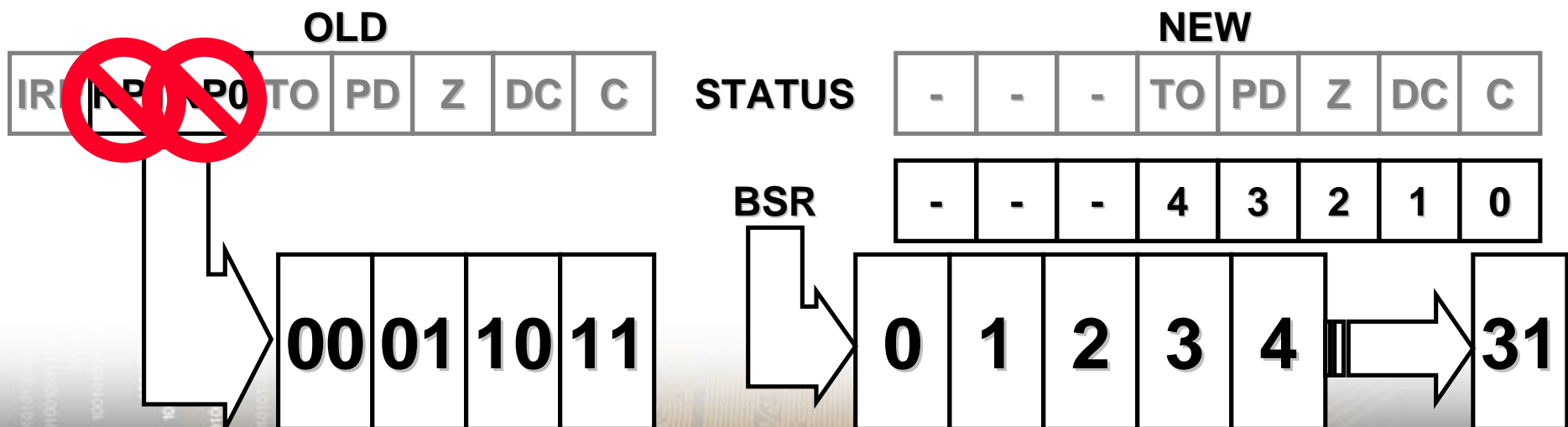
# Общие регистры каждого банка

New	Saved	Address	Register	Function
		0x00	INDF0	Indirect Register 0
		0x01	INDF1	Indirect Register 1
		0x02	PCL	Program Counter Low
		0x03	STATUS	Status Register
		0x04	FSR0 Low	File Select Register 0 Low Byte
		0x05	FSR0 High	File Select Register 0 High Byte
		0x06	FSR1 Low	File Select Register 1 Low Byte
		0x07	FSR1 High	File Select Register 1 High Byte
		0x08	BSR	Bank Select Register
		0x09	WREG	Working Register
		0x0A	PCLATH	Program Counter Latch High
		0x0B	INTCON	Interrupt Control Register



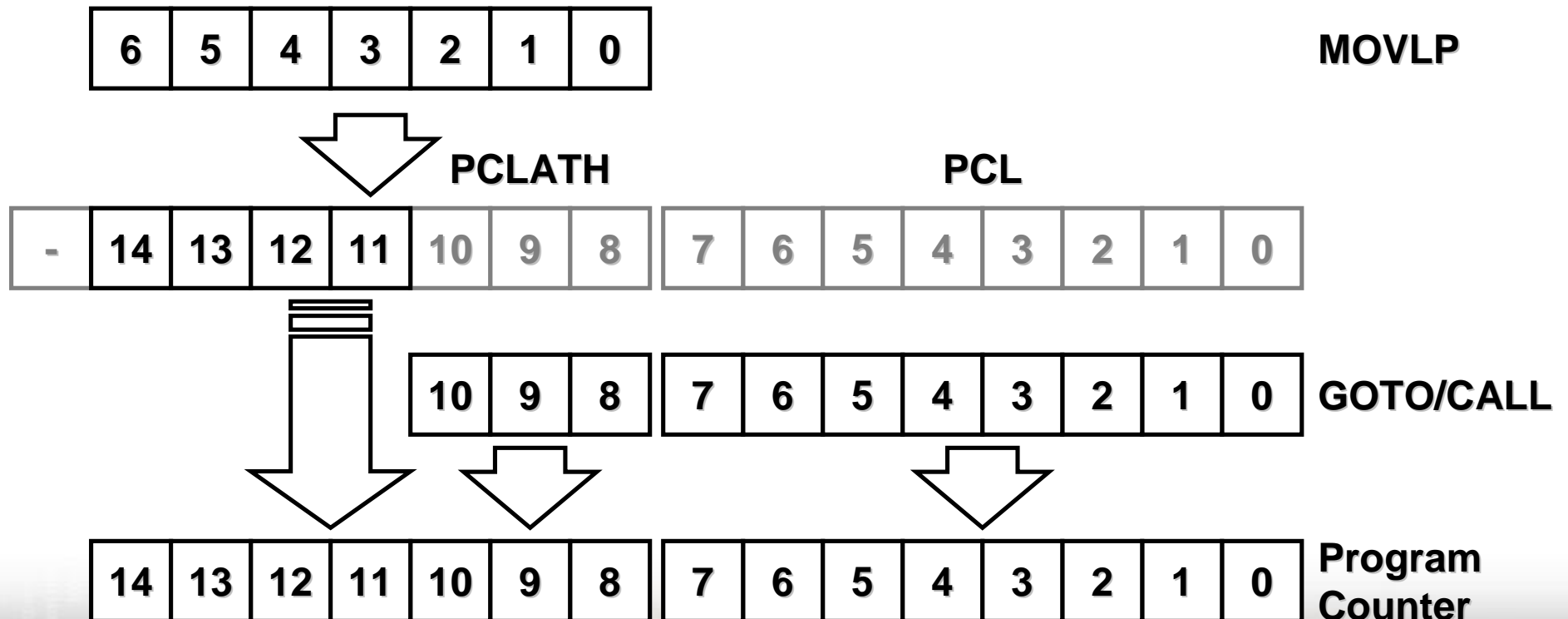
# Банки памяти данных

- | Старое ядро требует переключения банков через RP0 и RP1 в регистре Status
- | Этих битов больше НЕТ!
- | Теперь банки переключаются через регистр BSR
- | Новая команда MOVLB выбирает банк за один цикл



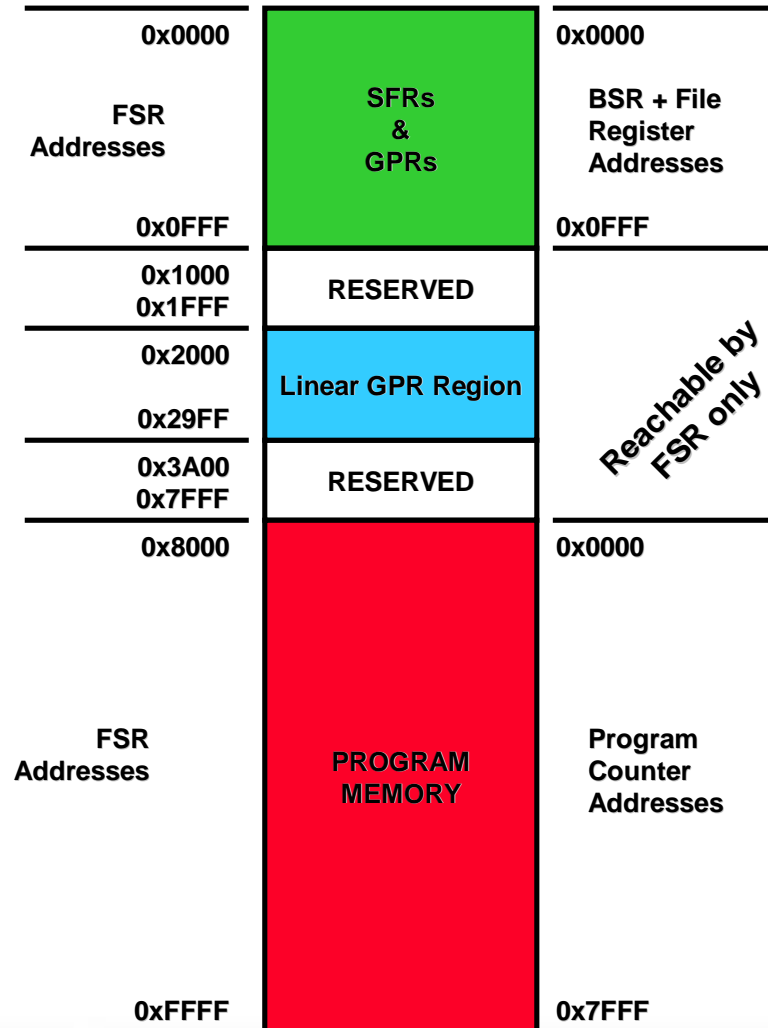
# Память программ

- Память программ расширена до 16 страниц по 2 Кбайт
- Переключение банков командой MOVLP



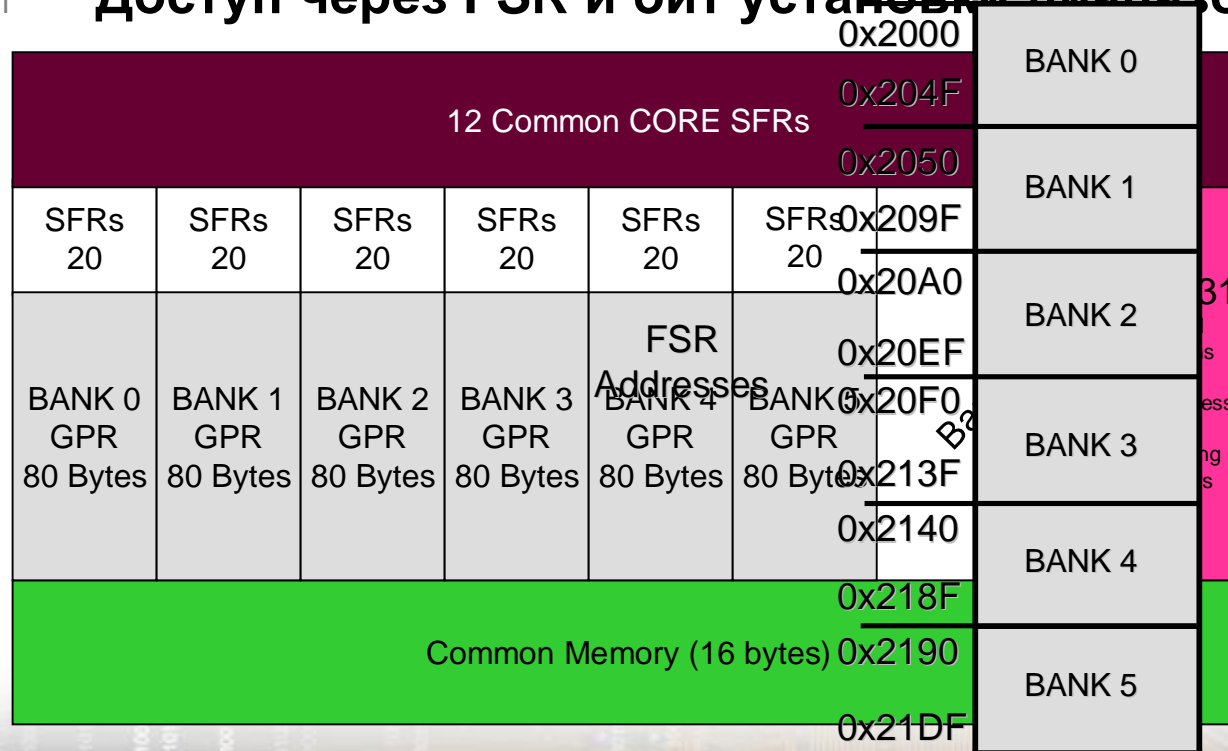
# Новый FSR

- | Два 16-битных FSR
- | FSR может адресовать все регистры И память программ
- | Новые FSR позволяют использовать один указатель для всей памяти
- | FSR поддерживается новыми инструкциями



# Линейная адресация GPR

- Отображает блоки по 80 байт GPR в линейный массив
- Сохраняет работу FSR внутри области GPR
- Позволяет организовать большие Стек, массивы, буферы и т.п.
- Доступ через FSR и бит установки диапазона адресов



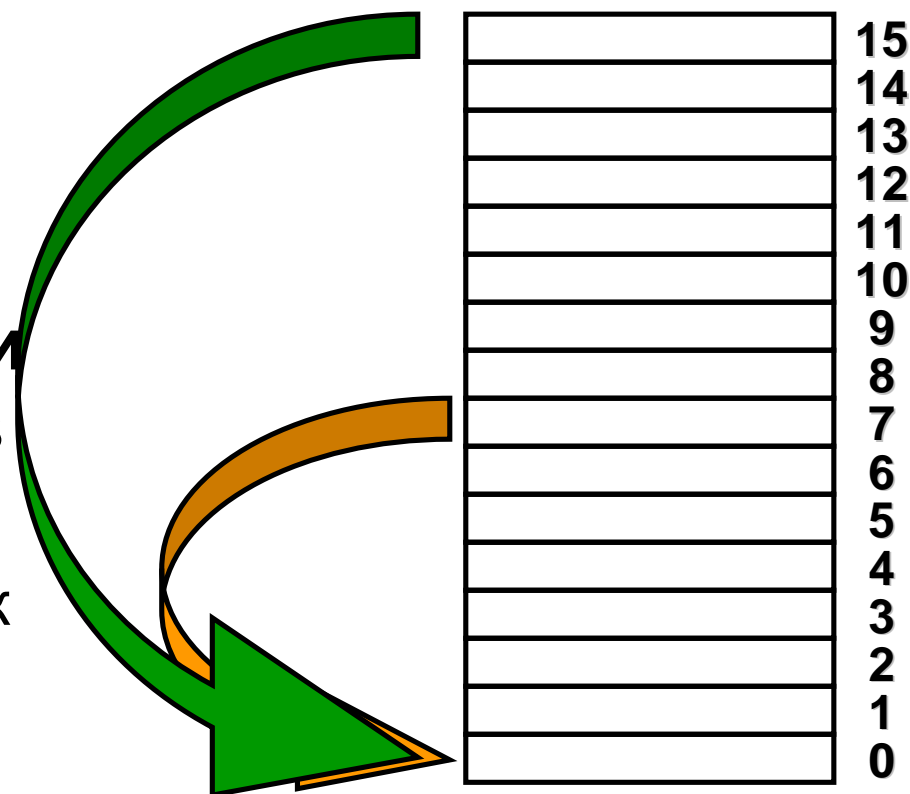
# Быстрое сохранение контекста

- | **Прерывание автоматически сохраняет контекст**
  - | W
  - | STATUS
  - | BSR
  - | FSRs
  - | PCLATH
- | **RETFIE автоматически восстанавливает контекст**
- | **Вы не можете отменить сохранение контекста**
  - | Но можете поработать с сохраненным контекстом



# Стек

- | 16-и уровневый стек
- | Сброс по переполнению/опустошению (опц.)
- | Пользовательский и ICD Стек доступен в Банке 31
  - | Чтение/Запись в стек в Банке 31
    - | Применимо для RTOS или при отладке кода



# Режим Сброса Стека Stack Reset Mode

- | **Бит в слове конфигурации STRVEN разрешает Режим Сброса Стека**
  - | **Сброс контроллера по Стеку происходит:**
    - | Если выполняется Return когда стек пустой
    - | Если выполняется Call или Прерывание при заполненном Стеке
- Чтение вершины стека когда Стек пустой возвращает 0



# Нормальный Режим Normal Mode

- | **Стек работает точно так же как и в старых контроллерах, плюс дополнительные возможности:**
  - | 16-ть уровней стека
  - | Доступ к стеку через STKPTR & TOSH/TOSL

# НОВЫЕ КОМАНДЫ

- | **ADDWFC – Add W+F with Carry**
- | **SUBWFB – Subtract F-W with Borrow**
- | **LSLF – Logical Shift Left**
- | **LSRF – Logical Shift Right**
- | **ASRF – Arithmetic Shift Right**
- | **MOVL P – Move Literal to PCLATH**
- | **MOVL B – Move Literal to BSR**
- | **BRA – Branch Relative (signed)**
- | **BRW – Branch PC + W (unsigned)**
- | **CALLW – Call PCLATH:W**
- | **ADDFSR – Add Literal to FSRn (signed)**
- | **MOVL W – Move indirect to W**
- | **MOVW I – Move W to Indirect**
- | **RESET – Reset Hardware & Software**



# Арифметические с Переносом

- | **ADDWFC**

- | Сложение с учетом переноса

- | **SUBWFB**

- | Вычитание с заемом

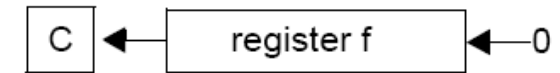
- | **Не поддерживаются операции с константами (Literal) и переносом/заемом**



# New: Арифметический Сдвиг

## LSLF, LSRF, ASRF

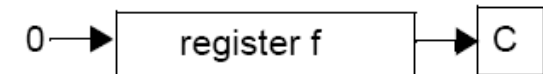
Логический сдвиг влево



сдвиг влево, **MSB** в флаг переноса, **LSB = 0**

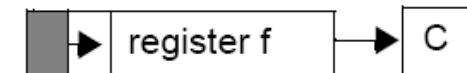
То же самое что и арифметический сдвиг влево

Логический сдвиг вправо



сдвиг вправо, **MSB = 0**, **LSB** в флаг переноса

Арифметический сдвиг вправо



сдвиг вправо, знак переходит в **MSB**, **LSB** в флаг переноса

# New: Страницы/Банки

## MOVLP

- | Помещает 7-bit константу в PCLATH  
`MOVLP HIGH LABEL`
- | PAGESEL за 1 цикл без изменения W
- | MOVLP + CALL/GOTO занимает 3 цикла и 2 команды, НО работает В ЛЮБОМ МЕСТЕ ПАМЯТИ ПРОГРАММ

## MOVLB

- | Помещает 5-bit константу в BSR
- | BANKSEL за 1 цикл без изменения W для ЛЮБОГО банка
- | Биты *IRP, RP0, RP1* больше не существуют

# NEW: Относительные Переходы

Относительные переходы позволяют осуществлять переходы независимо от Страничной организации памяти.

## **BRA N**

- | Всегда переход на  $PC + N$  (знаковый)
- | Диапазон  $-256 \leq N \leq 255$
- |  $PC + N$  это 15-bit математика – нет сложностей со страницами.

## **BRW**

- | Всегда переход на  $PC + W$  (беззнаковый)
- | Быстрая работа с таблицами / Автомат состояний
- |  $PC + W$  это 15-bit математика – нет сложностей со страницами.

## **CALLW**

- | Вызов (Call) с адресом =  $PCLATH : W$
- | Быстрая работа с таблицами / Автомат состояний / указатели на функции
- |  $PCLATH:W$  прямой адрес

# NEW: Команды косвенной адресации

## | Команда **ADDFSR**

- | Добавляет знаковую константу к выбранному FSR
- | Диапазон от -32 до +31

## | **MOVIW / MOVWI** – Перенос из косвенно адресуемого регистра в W и Перенос W в косвенно адресуемый регистр

- | Специальные режимы
  - | **Pre/Post Increment**
  - | **Pre/Post Decrement**
  - | **Относительный сдвиг**
    - | Диапазон от -32 до +31

# Синтаксис MOVIW / MOVWI

**X** Standard  
MOVWI 0 [ INDF0 ]

**X** Pre Increment  
MOVIW ++INDF0

**X** Post Increment  
MOVWI INDF0++

**X** Pre Decrement  
MOVIW --INDF0

**X** Post Decrement  
MOVWI INDF0--

**X** Offset  
MOVWI k [ INDF0 ]  
-32 <= k <= 31

**X** Модифицируют FSR

**X** Не меняют FSR



# NEW: Дополнительные команды

## RESET

- | Не нужен GOTO 0
- | Сбрасывается вся периферия
- | Программная версия сброса по MCLR
- | Бит PCON доступен для определения программного сброса

## Чтение Программной Памяти (PMR) и Запись аналогична записи в EEPROM

- | Есть во всех контроллерах

## Device/Revision ID, User ID и Config Words теперь могут быть прочтены программно



# Переход на новые контроллеры

- | **Страницы**
- | **Банки**
- | **Прерывания**
- | **Косвенная адресация**

# Страницы

- | **Используйте макрос PAGESEL или**
  - | Применяйте команду MOVLPR
- | **Обновите весь код работы с RSLATH**
- | **Перейдите на относительные переходы**
  - | Устранит большинство проблем со страницами

# PAGESEL

## My ASSEMBLY Code

### My\_Function

```
movlw 0x04  
movwf delay_cntr
```

### My\_function\_loop

```
decfsz delay_cntr  
goto My_function_loop  
return
```

### Main

...

```
PAGESEL My_Function
```

```
call My_Function
```

...

```
end
```

## PAGESEL MACRO PIC16

### My\_Function

```
movlw 0x04  
movwf delay_cntr
```

### My\_function\_loop

```
decfsz delay_cntr  
goto My_function_loop  
return
```

### Main

...

```
movlw high My_Function
```

```
movwf PCLATH
```

```
call My_Function
```

...

```
end
```

## PAGESEL MACRO ENHANCED PIC16

### My\_Function

```
movlw 0x04  
movwf delay_cntr
```

### My\_function\_loop

```
decfsz delay_cntr  
goto My_function_loop  
return
```

### Main

...

```
movlp high My_Function
```

```
call My_Function
```

...

```
end
```

# Банки

- | **Используйте макрос BANKSEL или**
  - | Применяйте команду MOVLB
- | **Замените запись в регистр STATUS (RP0, RP1) записью в BSR**



# BANKSEL

## My ASSEMBLY Code

```
data  
Var1 res 1  
Var2 res 1  
Var3 res 1
```

```
code
```

```
Main
```

```
...  
BANKSEL Var1  
addwf Var1
```

```
...
```

```
end
```

## BANKSEL MACRO PIC16

```
data  
Var1 res 1  
Var2 res 1  
Var3 res 1
```

```
code
```

```
Main
```

```
...  
bsf STATUS,RP0  
bcf STATUS,RP1  
addwf Var1
```

```
...
```

```
end
```

## BANKSEL MACRO ENHANCED PIC16

```
data  
Var1 res 1  
Var2 res 1  
Var3 res 1
```

```
code
```

```
Main
```

```
...  
movlb Var1 >> 7  
addwf Var1
```

```
...
```

```
end
```

Сохраняет 1  
команду  
И доступ к  
нужному  
банку

Always works

# Прерывания

- | **RETFIE работает с небольшими отличиями**
- | **Убедитесь что прерывания не возвращают параметр в W (это плохая практика)**
- | **Уберите код с сохранением и восстановлением контекста**

# Косвенное обращение к памяти

- | **IRP не существует**
- | **Доступ к более чем 256 байт требует обновление старшей части FSR<x>H**
- | **Быстрый метод обновления регистра FSR<x>H требует модификации W**
- | **BANKSEL выполняет несколько команд BCF и BSF**



# Переход на новые контроллеры. Итог

- | **Переход на PIC16F1XXX это очень просто**
- | **Обратный переход с PIC16F1XXX может быть сложным**
- | **Применение макросов BANKSEL и PAGESSEL будет большим подспорьем**



# Новые программные Трюки

- | **Относительные переходы**
- | **Табличное чтение**
- | **16-и разр. арифметика**
- | **Увеличение  
надежности/устойчивости**



# Относительные переходы

## ORIGINAL ASSEMBLY Code

### Additional Code My\_Function

```
movlw 0x04
movwf delay_cntr
My_function_loop
decfsz delay_cntr
goto My_function_loop
return
```

Граница страницы  
в этом месте будет  
требовать  
применения  
**PAGESEL**  
в My\_function\_loop

### Main

```
...
PAGESEL My_Function
...

```

## NEW ASSEMBLY ENHANCED PIC16

### My\_Function

```
movlw 0x04
movwf delay_cntr
My_function_loop
decfsz delay_cntr
bra My_function_loop
return
```

Относительный  
переход делает  
этот код рабочим  
для любой  
страницы

### Main

```
...
PAGESEL My_Function
call My_Function
...
end
```

No relative  
CALL support.  
CALLW is not  
relative.

# Табличное чтение

- | **PIC16F1XXX имеет новые методы доступа к таблицам в ROM**
  - | **FSR**
  - | **Относительные переходы**

# Таблицы с использованием FSR

## Длинный код предустановки

The\_CODE

```
movlw high Table_start
movwf FSR0H
movlw low Table_start
movwf FSR0L
movlw 3
addwf FSR0L
movf INDF0,w
```

Table\_start

```
DT 3,4,5,6,7,8,9
```

# Быстрая работа с таблицами

Этот код возвращает константу из таблицы (выровненную по границам в 256 слов)

Table\_Function

```
movlw high Table_start
```

```
movwf PCLATH
```

```
movlw 3
```

```
movwf PCL
```

Table\_start

```
DT 3,4,5,6,7,8,9
```

The\_CODE

```
movlp high Table_start
```

```
movlw 3
```

```
callw
```

Table\_start

```
DT 3,4,5,6,7,8,9
```

# Более быстрый способ

- | Возвращает константу из таблицы
- | **НЕТ НЕОБХОДИМОСТИ** в выравнивании
- | Начало таблицы может располагаться где угодно

The\_CODE

```
movlw high Table_start
movwf PCLATH
movlw low Table_start
addwf 3
btfss STATUS,C
incf PCLATH,f
movwf PCL
```

Table\_start

```
DT 3,4,5,6,7,8,9
```

The\_CODE

```
movlp high Table_start
movlw 3
brw
```

Table\_start

```
DT 3,4,5,6,7,8,9
```



# 16-и разрядная Арифметика

## | Новые команды ускоряют работу 16-bit арифметики

`movf val_a_l, W`

`addwf val_b_l, F`

`btfsc STATUS, C`

`incf val_b_h, F`

`movf val_a_h, W`

`addwf val_b_h, F`

`movf val_a_l, W`

`addwf val_b_l, F`

`movf val_a_h, W`

`addwfc val_b_h, F`



# Увеличение надежности/устойчивости

- | **Применение команды RESET**
- | **Сброс по переполнению /  
опустошению стека**

# Для Продвинутых

- | **Доступ к Стеку**
- | **Доступ к сохраненному контексту**
- | **Чтение Device ID**
- | **Приоритетная многозадачность**
- | **Диагностика ошибок**

# Доступ к Стеку

- | **Стек доступен через регистры TOS и STKPTR**
- | **STKPTR это текущее значение указателя стека**
- | **TOS указатель на вершину**
- | **Оба регистра доступны для чтения и записи**
- | **TOS состоит из TOSH и TOSL - 15-битное значение счетчика команд (PC)**

# Доступ к Стеку

STKPTR 5

## STACK

Level 0
Level 1
Level 2
Level 3
Level 4
Level 5
Level 6
Level 7
Level 8
Level 9
Level 10
Level 11
Level 12
Level 13
Level 14
Level 15

TOSH, TOSL

- | Регистр STKPTR указывает на текущую позицию стека
- | TOSH, TOSL это содержимое стека, на которое указывает STKPTR
- | Изменение STKPTR изменит TOSH, TOSL
- | STKPTR – 5-и битный



# Доступ к контексту

**Регистры сохраненного контекста при входе в прерывание доступны для чтения и записи в 31-м банке**

<b>STATUS</b>	<b>STATUS_SHAD</b>
<b>FSR0 Low</b>	<b>FSR0L_SHAD</b>
<b>FSR0 High</b>	<b>FSR0H_SHAD</b>
<b>FSR1 Low</b>	<b>FSR1L_SHAD</b>
<b>FSR1 High</b>	<b>FSR1H_SHAD</b>
<b>BSR</b>	<b>BSR_SHAD</b>
<b>WREG</b>	<b>WREG_SHAD</b>
<b>PCLATH</b>	<b>PCLATH_SHAD</b>

# Device ID

- | **Некоторые регистры в области конфигурации имеют тот же способ доступа, что и EEPROM**
- | **User ID, Device/Revision ID и Слово конфигурации могут быть прочтены программно.**

# Приоритетная многозадачность

- | **Доступ к стеку и контексту позволяет прерыванию заменить текущую задачу другой задачей**
- | **Это позволяет упростить создание RTOS для новых контроллеров.**

# Диагностика ошибок

- | **Доступ к стеку и к сохраненному контексту позволяет осуществлять самодиагностику программы**
- | **Проверка стека для безопасных и критических применений**

# PIC16F1937

- | **Наш первый «всем напичканный» контроллер с новым расширенным ядром**
- | **Другие контроллеры:**
  - | PIC16F193x & PIC16F194x – больше выводов, больше памяти, больше периферии и т.д.
  - | PIC16F182x – мало выводов, 8-выводов у PIC12F1822





# Дополнительная литература

## Класс 1304 ECP

- Обзор и использование периферии контроллеров с расширенным ядром PIC16F1937

## DS41364A

- PIC16F1937 Data Sheet

## DS41375A

- PIC1xF1xxx Software Migration Document



# Вопросы?



# Trademarks

The Microchip name and logo, the Microchip logo, dsPIC, KeeLoq, KeeLoq logo, MPLAB, PIC, PICmicro, PICSTART, rfPIC and UNI/O are registered trademarks of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A. and other countries.

FilterLab, Hampshire, HI-TECH C, Linear Active Thermistor, MXDEV, MXLAB, SEEVAL and The Embedded Control Solutions Company are registered trademarks of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A.

Analog-for-the-Digital Age, Application Maestro, CodeGuard, dsPICDEM, dsPICDEM.net, dsPICworks, dsSPEAK, ECAN, ECONOMONITOR, FanSense, HI-TIDE, In-Circuit Serial Programming, ICSP, ICEPIC, Mindi, MiWi, MPASM, MPLAB Certified logo, MPLIB, MPLINK, mTouch, nanoWatt XLP, Omniscient Code Generation, PICC, PICC-18, PICkit, PICDEM, PICDEM.net, PICTail, PIC32 logo, REAL ICE, rfLAB, Select Mode, Total Endurance, TSHARC, WiperLock and ZENA are trademarks of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A. and other countries.

SQTP is a service mark of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A.

All other trademarks mentioned herein are property of their respective companies.

© 2009, Microchip Technology Incorporated, Printed in the U.S.A., All Rights Reserved.